TRABALHO – N1

GRADUAÇÃO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

COORDENADOR: Prof. Me. Adriana Ohashi Kei Sato

DISCIPLINA: Design de Software

DOCENTE: Prof. Márcio

DISCENTE: Felipe Schaitel

RM: 24112424

Valor: 4,0 pontos

QUESTÃO:

A lâmpada de um cômodo da sua casa não está acendendo e você não sabe por quê. Seu objetivo aqui é desenvolver uma lógica que ensine os passos para que o computador identifique porque a luz não está funcionando e efetuar a troca da lâmpada se for necessário.

Obs.: considere que você tem R$ 100,00 na carteira e que uma lâmpada custa os dois últimos dígitos à direita do seu RA (Registro de Aluno).

Exemplo de como fazer:

1) Mude o interruptor da luz para a posição “ligado”;

2) A luz acendeu?

a. Se sim, está tudo Ok. A lâmpada não precisa ser trocada. Encerrar o programa.

b. Se não, continue no passo 3.

3)

... continue a partir do passo 3.

3) É necessário a troca da lâmpada

4) Comprar a lâmpada

1. Verificar quanto tem disponível = R$100
2. Orçamento lâmpada = R$24
3. Subtrair 100 - 24
4. Sobram = 76

5) Desligar a energia do cômodo

6) Remover a lâmpada queimada

7) Depositar em um lugar protegido para o descarte

8) Colocar a nova

9) Ligar o interruptor

10) A luz acendeu?

a. Se sim, está tudo Ok. A lâmpada não precisa ser trocada. Encerrar o programa.

b. Se não, continue no passo 3.